

EL MATAR

1. **TIPO DE JUEGO:** Psicomotor y cognitivo.
2. **OBJETIVOS:**
 - Potenciar la cooperación.
 - Ejercitar la movilidad de todo el cuerpo.
 - Respetar las reglas del juego.
 - Diseñar una estrategia para ser el ganador.
3. **EDAD:** A partir de 5 años
4. **Nº PARTICIPANTES:** Colectivo número indeterminado
5. **TIEMPO ESTIMADO:** Indefinido.
6. **DESARROLLO DEL JUEGO:** En la zona elegida para jugar, se delimita el campo de juego. Se forman dos grupos cada uno se posicionará a un lado del campo. Inicia el juego el equipo elegido al azar, que comienza lanzando la pelota hacia el otro grupo para impactar sobre el cuerpo de algunos de sus miembros. Si esto ocurre esa persona estará "muerta" y pasará al "cementerio". Desde aquí tratará de "matar" a alguien para salvarse con la ayuda de sus compañeros que aún están vivos. Si la pelota la lanza alguien y otro rival la coge en el aire este queda inmediatamente "muerto". Gana el equipo que en sus filas mantenga más miembros vivos.
7. **ESPACIO:** Exterior
8. **RECURSOS MATERIALES:** Una pelota y tizas para pintar la delimitación del campo de juego.
9. **VARIANTES:** Las variantes de este juego están en el nombre "El cementerio" "El Mate" "El mata gente"

10. OBSERVACIONES Y ADVERTENCIAS DE PELIGRO: El único peligro que se puede dar en el juego, es que al lanzar la pelota contra el contrincante se pueda hacer daño alguien.

11. EVALUACIÓN: ¿Se han conseguido los objetivos previstos?

12. REPRESENTACIÓN GRÁFICA: